

Sudoku Diagonal

Sudoku für den		JOYCE	PC
Normale Variante	Quellcode	SUDO_J.PAS	SUDO_P.PAS
	Programm	SUDO_J.COM	SUDO_P.EXE
Spiel mit Hauptdiagonalen	Quellcode	SUDO_J_D.PAS	SUDO_P_D.PAS
	Programm	SUDO_J_D.COM	SUDO_P_D.EXE

Bei den Namen OHNE Anhängsel "_D" sind beim „Spielen“ die gekennzeichneten Zellen so auszufüllen, dass in jeder senkrechten Spalte, in jeder waagrechten Reihe und in jedem der neun Felder die Zahlen 1 bis 9 nur einmal vorkommen, d.h. auf die Hauptdiagonalen muss keine Rücksicht genommen werden.

Bei den Namen MIT Anhängsel "_D" sind beim „Spielen“ die gekennzeichneten Zellen so auszufüllen, dass in jeder senkrechten Spalte, in jeder waagrechten Reihe, in jedem der neun Felder UND IN DEN HAUPTDIAGONALEN die Zahlen 1 bis 9 nur einmal vorkommen.

Bei der 2. Variante hat der Rechner zwangsläufig ordentlich zu tun!

Beim PC ist ein Rechenergebnis in angemessener Zeit zu erwarten, doch beim Joyce kann das dauern!! Daher ist es besser, beim Joyce auf diese Version zu verzichten. Die "einfachere" Version müsste ausreichen.

SUDOKU
Festini 09/2007
V 1.2

9	4	.	5	8	1	.	.	.
3	.	7	4	2	6	1	9	.
6	.	1	3	7	9	4	.	.
.	2	5	4	6
4	6	3	.	.	7	.	1	.
1	.	.	6	.	4	.	.	7
5	8	2	.	1
8	.	.	.	1	5	.	6	4
.	.	.	.	6	.	.	5	9

--- Richtig! ---

Lücken: 39	Richtig: 5	Falsch: 0
------------	------------	-----------

Zelle mit Pfeiltasten ansteuern, dann Zahlentaste drücken.

```
(* Die Diagonalen werden mit einbezogen *)

(* Erste Ueberarbeitung: 01.09.2007 *)
(* Letzte Ueberarbeitung: 29.09.2007 *)

const  ab      = #27'J';
       can     = #27'e';
       caus    = #27'f';
       ian     = #27'p';
       iaus    = #27'q';
       san     = #27'l';
       saus    = #27'o';
       zahlen  = '123456789';

type   str90    = string[90];
       str55    = string[55];
       str30    = string[30];
       str20    = string[20];
       str9     = string[9];
       str3     = string[3];
       str1     = string[1];
       arr56    = array[0..55] OF byte;  (* schnelle Bildschirmausgabe *)

var    ScrStrg      :str90;  (* BA: 1. Stelle *)
```

```

ScrCode           :arr56;   (* BA *)
zelle,zellkopie   :array[1..9,1..9] of str1;
feld              :array[1..3,1..3] of str3;
spalte,zeile      :array[1..9] of str9;
spaltekopie,zeilekopie :array[1..3] of str9;

```

... den vollständigen Quellcode können die Mitglieder der JOYCE-User-AG e.V. über unsere Homepage downloaden (KaD79 = **K**lubzeitung auf **D**iskette Nr. 79) oder per Post anfordern.

Besonderheit Windows XP:

Die Darstellung des Spiels wird im Eingabeaufforderungs-Fenster ggf. gestaucht wiedergegeben. Mit der Tastenkombination **[ALT] + [ENTER]** kann zwischen Fenster- und Vollbildmodus umgestellt werden.

Die voreingestellte Zeilenzahl kam mittels Eingabe „MODE 80,25“ auf 25 Zeilen erweitert werden, dann sieht der Bildschirm so aus, wie man es unter DOS gewohnt war, sofern man in den Vollbildmodus schaltet.



Alois Festini // im April 2008

JOYCE-User-AG e.V.
<http://www.joyce.de>